

<b>Classe</b>	<b>4AINF</b>
<b>Disciplina</b>	<b>INFORMATICA</b>
<b>Docente teorico</b>	<b>Prof.ssa Laura Olga Murolo</b>
<b>ITP</b>	<b>Prof. Rosario Gianfranco Costanzo</b>
<b>Libro di testo</b>	<b>Formichi – Meini "Corso di Informatica 1" Zanichelli</b>

#### Argomenti sviluppati:

Titolo	Contenuto
L'informatica come scienza e come tecnologia	L'informatica come scienza e come tecnologia
Problemi e programmi	Il mondo dei problemi Problema – risolutore – esecutore Le strategie per la risoluzione dei problemi Algoritmi e programmi
La programmazione imperativa - Le basi	Algoritmi e programmi: dati e istruzioni Indentazione dei programmi Variabili e costanti, espressioni, assegnazione, tipi di dati Linguaggi interpretati, linguaggi compilati e linguaggi ibridi Il linguaggio C++
La programmazione imperativa – Le strutture	La sequenza La struttura di selezione ad una via La struttura di selezione a due vie La struttura di selezione a n vie I cicli pre condizionali I cicli post condizionali I cicli con contatore
Le strutture dati - I vettori	I vettori Caricamento di un vettore Stampa orizzontale e verticale di un vettore Massimo e minimo di un vettore Somma e media di un vettore Conteggio di un vettore
Le strutture dati – Algoritmi notevoli sui vettori	Ricerca sequenziale di un elemento all'interno di un

	vettore Ordinamento di un vettore Ricerca dicotomica o binaria
Le strutture dati – I vettori paralleli	I vettori paralleli Caricamento di vettori paralleli Stampa orizzontale e verticale di vettori paralleli
Le strutture dati – I record	I record Caricamento di un record Stampa orizzontale e verticale di un record
Le strutture dati – I vettori di record o tabelle	I vettori di record o tabelle Caricamento di un vettore di record Stampa orizzontale e verticale di un vettore di record Le operazioni sui vettori di record